

## Méthode d'Euler en 1S

Construction point par point d'une courbe intégrale avec GéoPlan.

Faire des maths... avec GéoPlan : <http://debart.pagesperso-orange.fr>  
Document Word : [http://www.debart.fr/doc/methode\\_euler.doc](http://www.debart.fr/doc/methode_euler.doc)  
Document PDF : [http://www.debart.fr/pdf/methode\\_euler.pdf](http://www.debart.fr/pdf/methode_euler.pdf)  
Page HTML : [http://debart.pagesperso-orange.fr/1s/methode\\_euler.html](http://debart.pagesperso-orange.fr/1s/methode_euler.html)

Document n° 32, réalisé le 12/2/2003, modifié le 29/8/2005

### Recherche de primitive

Étant donnée une fonction  $f$  définie sur un intervalle  $I = [x_0, x_n]$  et un réel  $y_0$ .

On cherche : une fonction  $F$ , dérivable sur  $I$ , telle que  $F(x_0) = y_0$  et  $F'(x) = f(x)$  pour tout  $x$  de  $I$ .

### Principe de Méthode d'Euler

Lorsqu'on ne sait pas trouver une formule explicite de  $F(x)$ , la méthode d'Euler permet de tracer une courbe approchée de celle de  $F$ .

### Propriété de la dérivée :

Si  $F$  est une fonction dérivable sur un intervalle  $I$  et  $x_i$  un réel de  $I$ .

Pour tout réel  $h$  non nul et proche de 0 tel que  $x_i + h$  soit dans  $I$  on a :

$$F(x_i + h) \approx F(x_i) + h F'(x_i)$$

### Méthode d'Euler :

$A_0(x_0; y_0)$  est le premier point de la courbe  $(C)$  représentative de  $F$ .

Soit  $h$  un réel non nul, proche de 0 ; en général on divise  $I$  en  $n$  intervalles et on choisit  $h = \frac{x_n - x_0}{n}$ .

Pour les  $n$  valeurs  $x_1 = x_0 + h$ ,  $x_2 = x_1 + h$ , ...,  $x_n = x_{n-1} + h$ , on calcule de proche en proche, grâce à la propriété de la dérivée citée ci-dessus, les  $n$  valeurs approchées de  $F(x_1)$ ,  $F(x_2)$ , ...,  $F(x_n)$ .

En effet  $F$  est dérivable en  $x_0$  donc :

$$F(x_0 + h) \approx F(x_0) + h F'(x_0) \text{ soit } F(x_1) \approx y_0 + h f(x_0).$$

En calculant  $y_1 = y_0 + h f(x_0)$  on obtient  $F(x_1) \approx y_1$ .

On recommence en  $x_1$  avec :

$$F(x_1 + h) \approx F(x_1) + h F'(x_1) \text{ soit } F(x_2) \approx y_2 = y_1 + h f(x_1).$$

Et ainsi de suite on répète  $n$  itérations jusqu'à  $y_n = y_{n-1} + h f(x_{n-1})$ .

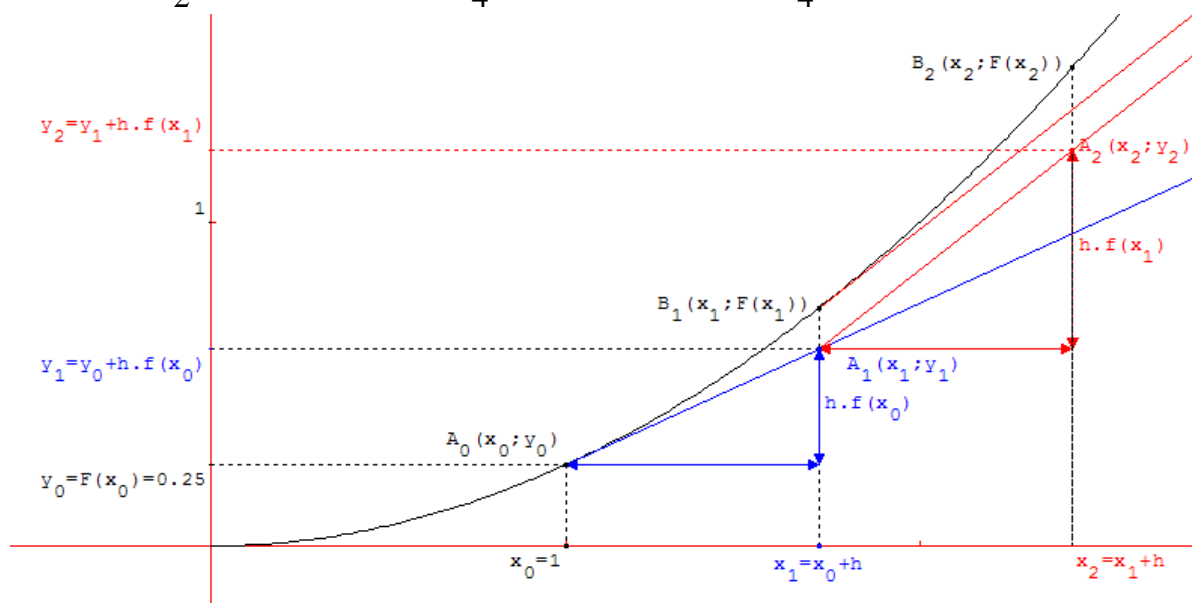
### Représentation graphique

On place ensuite, par exemple avec le logiciel GéoPlan, les points  $M_0(x_0; y_0)$ ;  $M_1(x_1; y_1)$ ;  $M_2(x_2; y_2)$ ; ...;  $M_n(x_n; y_n)$ .

La courbe constituée des segments  $[A_0A_1]$ ,  $[A_1A_2]$ , ...,  $[A_{n-1}A_n]$  approche la courbe exacte  $(C)$  de  $F$ . Cette courbe approchée représente une fonction affine par intervalles.

### Application 1

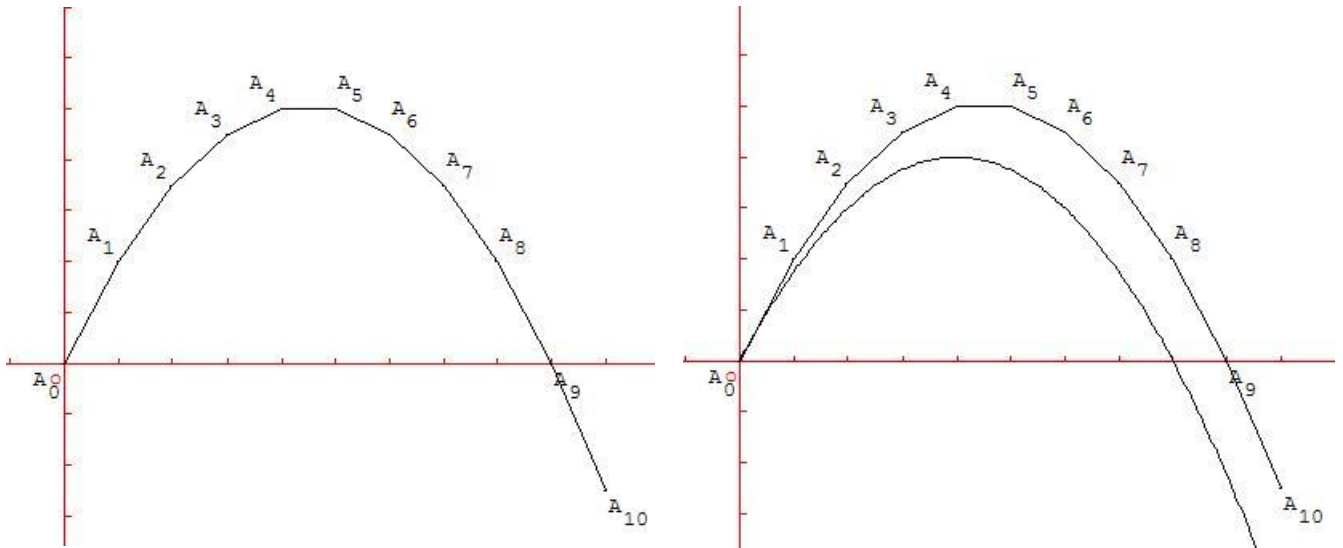
La fonction  $f(x) = \frac{x}{2}$  a pour primitive  $F(x) = \frac{x^2}{4}$  avec  $x_0 = 1$  et  $y_0 = F(x_0) = \frac{1}{4}$ .



La courbe  $(C)$  est approchée par  $[A_0A_1]$ ,  $[A_1A_2]$ .

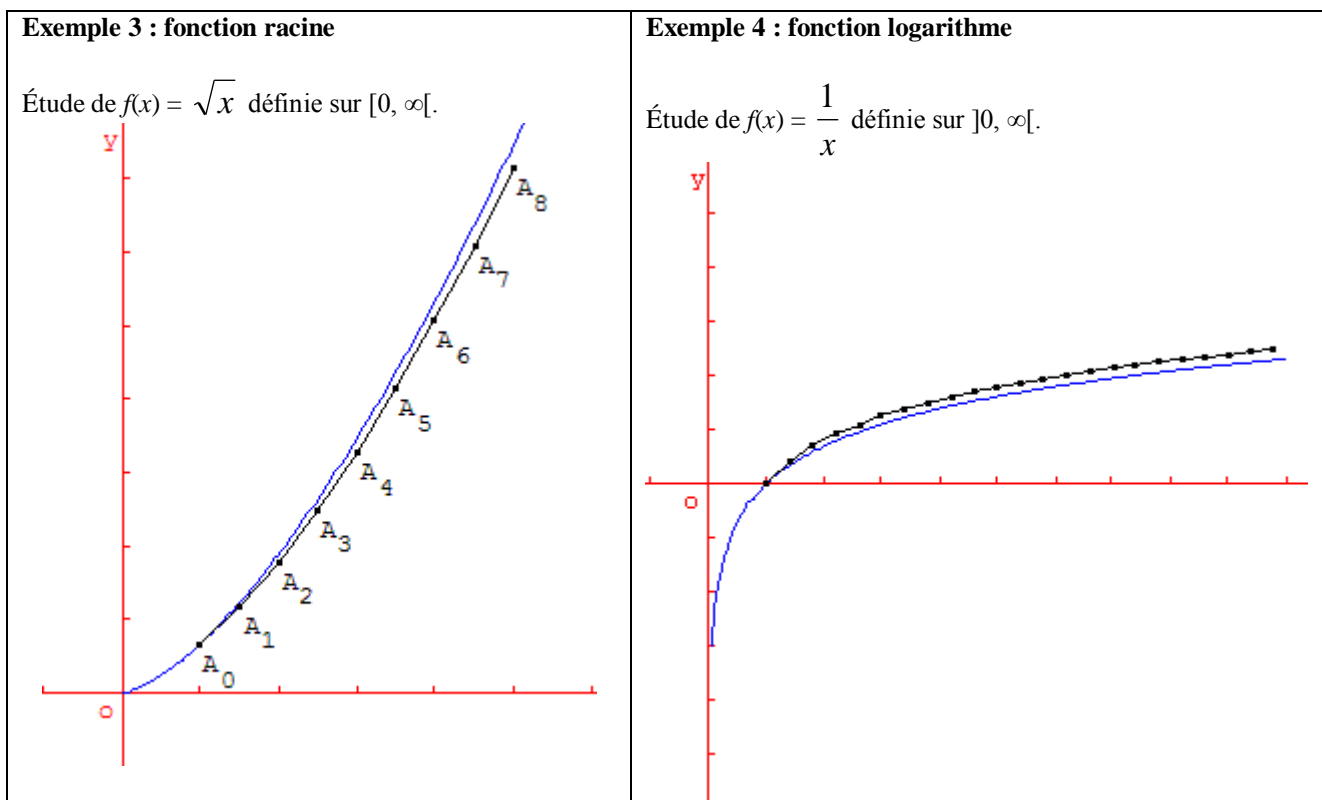
## Application 2

Étude de  $f(x) = 2 - \frac{x}{2}$



Condition initiale  $y_0 = F(x_0) = 0$  pour  $x_0 = 0$ .  
Tracé de 10 points avec GéoPlan avec  $h = 1$ .

Dans la figure de droite a été représenté le graphe (C) de  $F(x) = 2x - \frac{x^2}{4}$  primitive de  $f$  telle que  $F(0) = 0$ .



On peut constater sur ces exemples qu'avec un pas petit, la méthode d'Euler donne facilement des approximations très précises.