

# Exercices résolus par produit scalaire

Application, à des triangles, d'exercices à prise d'initiative

1. Triangle rectangle
2. Côté et angles d'un triangle
3. Angles et aire d'un triangle
4. Hauteur d'un triangle

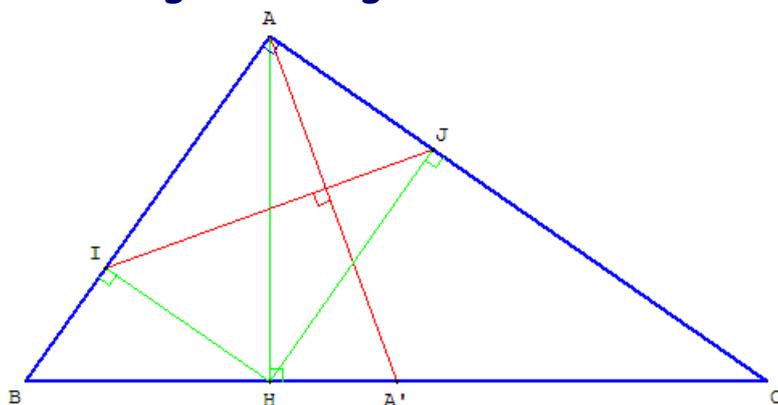
Faire des maths... avec GéoPlan : <http://debart.pagesperso-orange.fr>

Ce document PDF : [http://www.debart.fr/pdf/produit\\_scalaire\\_exercice.pdf](http://www.debart.fr/pdf/produit_scalaire_exercice.pdf)

Page HTML : [http://debart.pagesperso-orange.fr/1s/produit\\_scalaire\\_exercice.html](http://debart.pagesperso-orange.fr/1s/produit_scalaire_exercice.html)

Document n° 104, réalisé le 17/3/2007

## 1. Triangle rectangle



Soit ABC un triangle rectangle en A. On désigne par A' le milieu de [BC], par H le pied de la hauteur issue de A et par I et J les projetés orthogonaux de H respectivement sur (AB) et (AC).

- a. Démontrer que  $\vec{AB} \cdot \vec{IJ} = -\vec{AB} \cdot \vec{AH}$ .
- b. Démontrer que les droites (AA') et (IJ) sont perpendiculaires.

### Solution

a. La projection de  $\vec{IJ}$  sur (AB) est  $\vec{IA}$ , donc  $\vec{AB} \cdot \vec{IJ} = \vec{AB} \cdot \vec{IA} = -\vec{AB} \cdot \vec{AI}$ .  
La projection de  $\vec{AH}$  sur (AB) est  $\vec{AI}$ , donc  $\vec{AB} \cdot \vec{AH} = \vec{AB} \cdot \vec{AI}$ .  
On a bien  $\vec{AB} \cdot \vec{IJ} = -\vec{AB} \cdot \vec{AH} = -\vec{AB} \cdot \vec{AI}$ .

b. On montre de même que  $\vec{AC} \cdot \vec{JI} = -\vec{AC} \cdot \vec{AH}$ .

La forme vectorielle du **théorème de la médiane** dans le triangle ABC permet d'écrire :

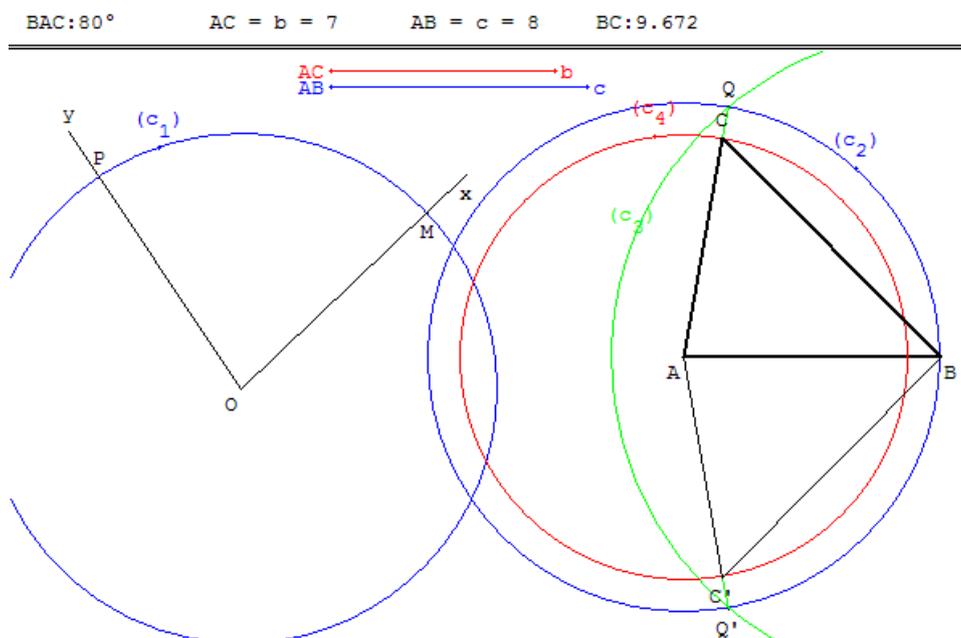
$$2\vec{AA'} = \vec{AB} + \vec{AC}.$$

Calculons le produit scalaire :

$$2\vec{AA'} \cdot \vec{IJ} = (\vec{AB} + \vec{AC}) \cdot \vec{IJ} = \vec{AB} \cdot \vec{IJ} + \vec{AC} \cdot \vec{IJ} = -\vec{AB} \cdot \vec{AH} + \vec{AC} \cdot \vec{AH} = (-\vec{AB} + \vec{AC}) \cdot \vec{AH} = (\vec{CA} + \vec{AB}) \cdot \vec{AH} = \vec{BC} \cdot \vec{AH} = 0, \text{ car la hauteur (AH) est perpendiculaire à (BC).}$$

Le produit scalaire  $\vec{AA'} \cdot \vec{IJ}$  est nul, les droites (AA') et (IJ) sont perpendiculaires.

## 2. Construire un triangle connaissant les longueurs de deux côtés et l'angle compris entre ces deux côtés



- Construire un triangle ABC tel que  $AB = 7$  cm,  $AC = 8$  cm et l'angle  $\widehat{BAC}$  mesure  $80^\circ$ .
- Calculer BC et les mesures des deux autres angles.

### Indication

Construction à la règle et au compas avec GéoPlan - explications avec report d'angle - voir : [construction de triangle](#)

Calcul du côté BC avec la relation d'Al-Kashi :  $a^2 = b^2 + c^2 - 2bc \cos(\widehat{A})$

Puis des angles avec  $\cos C = \frac{a^2 + b^2 - c^2}{2ab}$ .

### Commandes GéoPlan

Cliquer dans la figure et faire varier les longueurs des côtés en cliquant sur  $b$  ou  $c$  ou l'angle en déplaçant les points  $x$  ou  $y$ .

Taper A pour un angle d'exactement  $80^\circ$ .

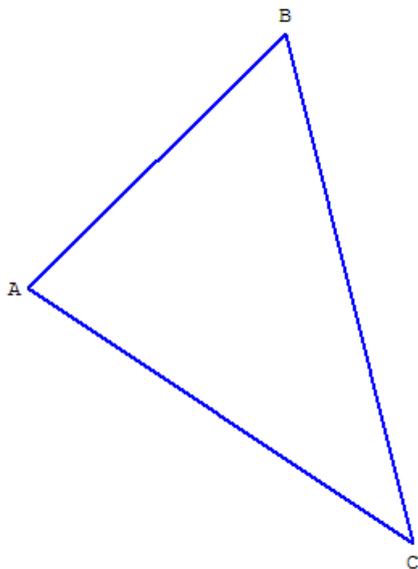
### Application :

ABC est un triangle tel que :  $AB = 4$ ,  $AC = 3$  et  $\widehat{BAC} = 62^\circ$ . Déterminer BC.

### 3. Angles et aire d'un triangle

$\widehat{BAC}: 78.7^\circ$      $\widehat{ABC}: 59^\circ$      $\widehat{BCA}: 42.3^\circ$      $ABC: 5$

---

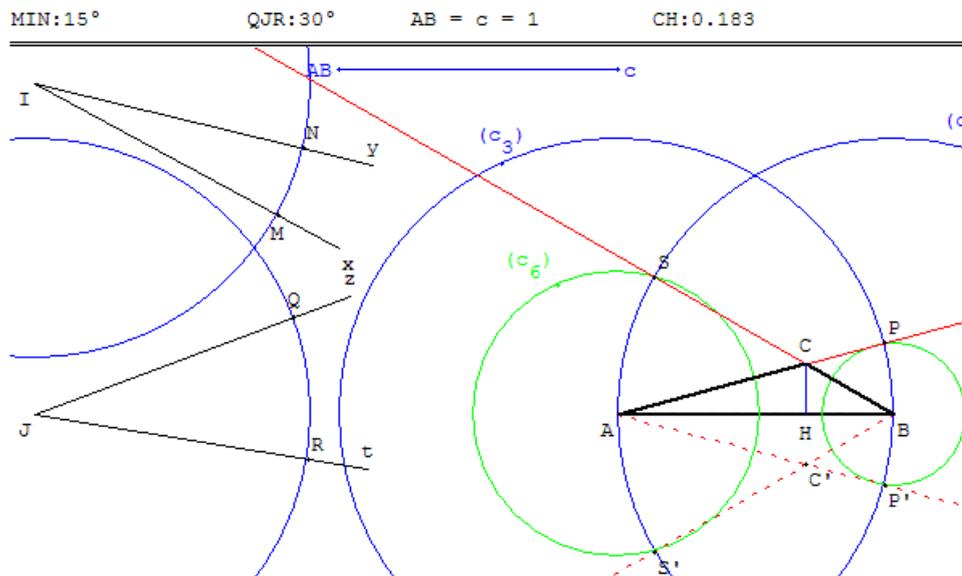


On considère dans le plan rapporté à un repère orthonormal les points  $A(1; 2)$ ,  $B(3; 4)$  et  $C(4; 0)$ .

Déterminer des valeurs approchées des angles du triangle  $ABC$ . Calculer l'aire de ce triangle.

#### 4. Construire un triangle connaissant la longueur d'un côté et les deux angles qui lui sont adjacents

Étant donné un segment  $[AB]$  de longueur  $c$ , deux angles  $x\hat{I}y$  et  $z\hat{J}t$ , construire un triangle  $ABC$  tel que  $B\hat{A}C = x\hat{I}y$  et  $ABC = z\hat{J}t$ .



On considère un triangle  $ABC$  tel que :  $AB = 1$ ,  $B\hat{A}C = 15^\circ$  et  $ABC = 30^\circ$ .

Soit  $H$  le pied de la hauteur issue de  $C$ .

Calculer  $CH$ .

#### Indications

Calculer les côtés  $AC$  et  $BC$  avec la relation d'[Al-Kashi](#) et la hauteur avec, par exemple, la relation :  $AC \times BC = AB \times CH$ .

#### Commandes GéoPlan

Faire varier la longueur des côtés en cliquant sur  $c$  ou les angles en déplaçant  $x$  ou  $y$  ;  $z$  ou  $t$ .

Taper  $I$  pour initialiser les paramètres :  $AB = 1$ ,  $B\hat{A}C = 15^\circ$  et  $ABC = 30^\circ$ .