

# Produit scalaire dans l'espace

Classe de terminale S - Droites orthogonales et tétraèdre.

## Sommaire

1. Tétraèdre : arêtes égales
2. Tétraèdre : arêtes orthogonales
3. Plan et droite orthogonaux dans le cube

Faire des mathématiques avec GéoSpace : <http://debart.pagesperso-orange.fr/geospace/>

Document Word : [http://www.debart.fr/doc\\_dp/produit\\_scalaire\\_espace.doc](http://www.debart.fr/doc_dp/produit_scalaire_espace.doc)

Document PDF : [http://www.debart.fr/pdf\\_dp/produit\\_scalaire\\_espace.pdf](http://www.debart.fr/pdf_dp/produit_scalaire_espace.pdf)

Page HTML : [http://debart.pagesperso-orange.fr/geospace/produit\\_scalaire.html](http://debart.pagesperso-orange.fr/geospace/produit_scalaire.html)

Document n° 76, réalisé le 22/9/2004, mis à jour le 8/4/2007

## Définitions

Deux vecteurs de l'espace pouvant toujours être placés dans un même plan, les définitions du produit scalaire dans l'espace sont équivalentes à celles données en 1S pour le produit scalaire dans le plan.

### Définition 1 (carré des normes)

si  $\vec{u} = \vec{AB}$ ,  $\|\vec{u}\| = \|\vec{AB}\| = AB$ .

On appelle produit scalaire de deux vecteurs le nombre :  $\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} [ \|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2 ]$ .

### Définition 3 (expression trigonométrique)

$\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \times \cos \theta$ , où  $\theta$  est l'angle  $(\vec{u}, \vec{v})$  formé par les directions des vecteurs.

### Définition 4 (expression analytique dans l'espace)

Si dans un repère orthonormal  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ ,  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  ont pour coordonnées respectives  $(x, y, z)$  et  $(x', y', z')$ , alors  $\vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy' + zz'$ .

*Définition simple et calculs faciles. On retrouve  $xx' + yy' + zz' = 0$  pour les vecteurs orthogonaux.*

*On retrouve aussi le calcul de distance de deux points :  $\|\vec{AB}\| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2} = AB$ , où  $x$  et  $y$  sont les coordonnées de  $\vec{AB}$ .*

*Il faut admettre que le calcul du produit scalaire est indépendant du choix du repère.*

## Équation cartésienne d'un plan

Le plan passant par un point A et de vecteur normal  $\vec{n}$  est l'ensemble des points M tels que :

$$\vec{AM} \cdot \vec{n} = 0.$$

Dans un repère orthonormal un plan (p) a une équation de la forme  $ax + by + cz = d$  où les réels  $a, b, c$  ne sont pas simultanément tous nuls.

$\vec{n}(a, b, c)$  est un vecteur normal à (p).

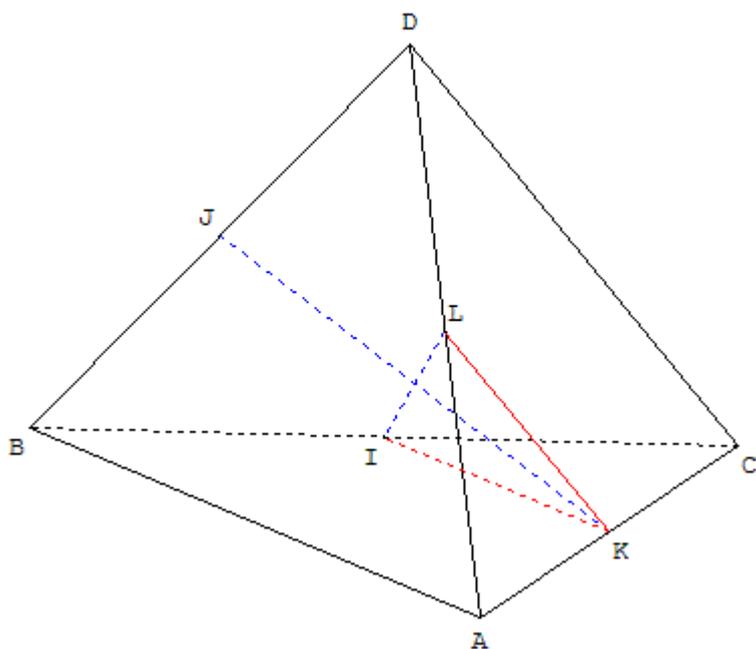
En effet si M a pour coordonnées  $(x, y, z)$ ,  $A(x_0, y_0, z_0)$  et  $\vec{n}(a, b, c)$ , alors  $\vec{AM}(x-x_0, y-y_0, z-z_0)$  et

$$\vec{AM} \cdot \vec{n} = a(x-x_0) + b(y-y_0) + c(z-z_0).$$

Le produit scalaire est nul si  $ax + by + cz = ax_0 + by_0 + cz_0$ .

Le nombre  $d$  s'obtient en calculant  $ax + by + cz$  pour les coordonnées de A.

### 1. Tétraèdre : arêtes égales



Soit ABCD un tétraèdre et I, J, K et L les milieux de [BC], [BD], [CA] et [DA].

1. Exprimer  $\vec{LI}$  et  $\vec{KJ}$  en fonction de  $\vec{AB}$  et  $\vec{CD}$ .

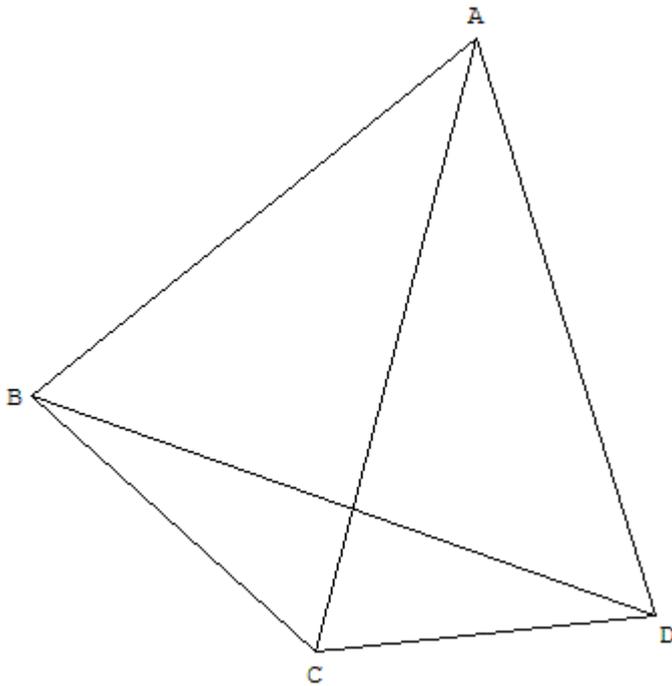
*Remarque* : décomposer  $\vec{LI}$  en une somme de deux vecteurs et utiliser le théorème des milieux.

De même avec  $\vec{KJ}$ .

2. Calculer le produit scalaire  $\vec{LI} \cdot \vec{KJ}$ .

3. Montrer que les droites (LI) et (KJ) sont orthogonales si et seulement si :  $AB = CD$ .

## 2. Tétraèdre : arêtes orthogonales



*Rappel* : forme vectorielle du « *théorème de la médiane* »

Soit C et D deux points de l'espace et I le milieu de [CD].

Quel que soit le point M de l'espace, avec la médiane MI du triangle MCD on peut écrire :

$$\vec{MC} + \vec{MD} = 2 \vec{MI}$$

$$\text{et } MC^2 - MD^2 = 2 \vec{MI} \cdot \vec{DC} .$$

*En effet* :

$$\vec{MC} + \vec{MD} = (\vec{MI} + \vec{IC}) + (\vec{MI} + \vec{ID}) = 2 \vec{MI}$$

$$\text{et } MC^2 - MD^2 = (\vec{MC} + \vec{MD}) \cdot (\vec{MC} - \vec{MD})$$

$$= 2 \vec{MI} \cdot (\vec{DM} + \vec{MC}) = 2 \vec{MI} \cdot \vec{DC} .$$

### Exercice

*Bac S - Besançon 1989*

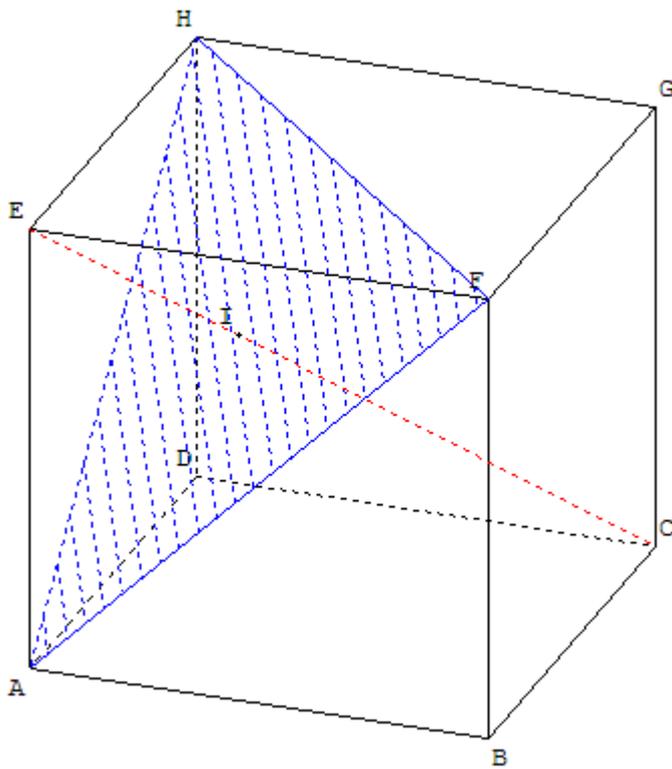
On considère quatre points distincts A, B, C et D de l'espace.

1. Exprimer  $AC^2 - AD^2$  et  $BC^2 - BD^2$  sous la forme de produits scalaires.

2. Démontrer que les droites (AB) et (CD) sont orthogonales si et seulement si  $AC^2 + BD^2 = AD^2 + BC^2$ .

3. *Application* : on suppose que le tétraèdre ABCD soit tel que les arêtes (AB) et (CD) soient orthogonales ainsi que les arêtes (BC) et (AD). Montrer alors qu'il en est de même des arêtes (BD) et (AC).

### 3. Plan et droite orthogonaux dans le cube



On considère un cube ABCDEFGH, d'arête de longueur  $a$  ( $a$  réel strictement positif). Soit  $I$  le point d'intersection de la droite  $(EC)$  et du plan  $(AFH)$ .

#### Problème d'incidence

Montrer que la droite  $(EC)$  est perpendiculaire au plan  $(AFH)$ .

#### Produit scalaire

ÉduSCOL - Terminale S - Banque de sujets 2007 -  
Sujet 023 (enseignement obligatoire)

- Calculer, en fonction de  $a$ , les produits scalaires suivants :  $\vec{EA} \cdot \vec{AF}$ ,  $\vec{AB} \cdot \vec{AF}$ ,  $\vec{BC} \cdot \vec{AF}$

- En déduire que les vecteurs  $\vec{EC}$  et  $\vec{AF}$  sont orthogonaux,

le point  $I$  est alors le projeté orthogonal de  $E$  sur le plan  $(AFH)$ , les droites  $(EI)$  et  $(AF)$  sont orthogonales.

- Justifier le résultat suivant : les droites  $(EH)$  et  $(AF)$  sont orthogonales.

En déduire que la droite  $(HI)$  est orthogonale à la droite  $(AF)$ .

- Établir de même que la droite  $(FI)$  est orthogonale à la droite  $(AH)$ .

- Que représente le point  $I$  pour le triangle  $AFH$  ?

#### Solutions - Problème d'incidence

La droite  $(HF)$  est orthogonale à  $(EC)$  :

Les deux diagonales  $(HF)$  et  $(EG)$  du carré  $EFGH$  sont perpendiculaires.

La droite  $(EA)$  perpendiculaire au plan  $EFH$  est perpendiculaire à la droite  $(HF)$  contenue dans ce plan.

La droite  $(HF)$  perpendiculaire aux droites  $(EG)$  et  $(EA)$  du plan  $AEG$  est perpendiculaire à ce plan.  $(HF)$  est orthogonale à toute droite du plan  $AEG$ , en particulier à la droite  $(EC)$ .

On démontre de même que la droite  $(AF)$  est orthogonale à  $(EC)$  : en effet  $(AF)$  est perpendiculaire à  $(BE)$  et à  $(BC)$ .

$(AF)$  est donc perpendiculaire au plan  $EBC$ , et à la droite  $(EC)$  contenue dans ce plan.

La droite  $(EC)$  orthogonale aux deux droites concourantes  $(HF)$  et  $(AF)$  du plan  $AFH$  est orthogonale à ce plan.

## Produit scalaire

$$\begin{aligned}\vec{EA} \cdot \vec{AF} &= \vec{EA} \cdot (\vec{AE} + \vec{EF}) = -\vec{EA}^2 + \vec{EA} \cdot \vec{EF} = -a^2 + 0 = -a^2, \text{ car } \vec{EA} \text{ et } \vec{EF} \text{ sont orthogonaux,} \\ \vec{AB} \cdot \vec{AF} &= \vec{AB} \cdot (\vec{AE} + \vec{EF}) = 0 + \vec{AE}^2 = a^2, \\ \vec{BC} &\text{ est orthogonal au plan AEF, donc } \vec{BC} \cdot \vec{AF} = 0.\end{aligned}$$

$$\vec{EC} \cdot \vec{AF} = (\vec{EA} + \vec{AB} + \vec{BC}) \cdot \vec{AF} = -a^2 + a^2 + 0 = 0, \vec{EC} \text{ et } \vec{AF} \text{ sont orthogonaux.}$$

La droite (EI) est perpendiculaire à la droite (AF).

La droite (EH) perpendiculaire au plan AEF est orthogonale à la droite (AF) contenue dans ce plan.

La droite (AF) perpendiculaire aux droites concourantes (EI) et (EH) est perpendiculaire au plan EHI contenant ces deux droites.

(AF) est perpendiculaire à la droite (HI) contenue dans ce plan.

Le point I intersection des hauteurs (HI) et (FI) du triangle AFH est l'orthocentre du triangle.

Les côtés du triangle AFH sont égaux comme diagonales des faces du cube de longueur  $a\sqrt{2}$ , AFH est un triangle équilatéral, le point I est le centre du triangle.